



## NORMATIVA INTERNA

### FICHAJES.

1. El plazo de incorporación de nuevos jugadores finaliza en la antepenúltima jornada de la segunda fase regular, siendo posible inscribir jugadores durante ésta inclusive. Todos los jugadores de la plantilla deberán haber participado en un mínimo de 3 partidos con el equipo para poder disputar la fase de playoffs y final de Copa. Como excepción a estas normas, se permitirá incorporar en cualquier momento un nuevo portero por lesión grave del guardameta titular, en ése caso el equipo deberá presentar un certificado médico acreditando la imposibilidad de jugar.
2. Se limita el número de jugadores federados mayores de 19 años por equipo a tres, de los que sólo dos podrán ser inscritos en acta. El Comité de Competición velará por el debido cumplimiento por denuncia del equipo rival, mediante listados proporcionados por la federación catalana de fútbol.
3. El número de jugadores por equipo tendrá un máximo de 16 a lo largo de toda la temporada, siendo posible incorporar nuevos jugadores hasta llegar al tope máximo en todo momento, con las excepciones del punto 1 y 2. No contabilizarán los jugadores inscritos que no hayan participado en ningún encuentro ni los fichajes procedentes de “La Cantera” de la entidad organizadora.

### FORMATO DE COMPETICIÓN.

#### 1) Campeonato de Liga

Liga regular todos contra todos -Primera Fase, 21 jornadas-. Segunda Fase, 7 jornadas: del 1º al 8º (grupo A) realizarán otra liguilla entre ellos, a una vuelta. Del 9º al 15º (grupo B) otra liguilla y del 16º al 22º (grupo C) del mismo modo. Se mantendrán los resultados cosechados en la primera fase. En caso de empate a puntos se haría valer el doble resultado de los partidos entre los equipos empatados.

Tercera Fase, 2 jornadas: Los 4 primeros del grupo A pasan al playoff por el título de forma directa y se enfrentan en orden inverso. Todos los partidos de la tercera fase a partido único a tiempo parado con 1 tiempo muerto por periodo. Los equipos que pierdan en semifinales disputarán el 3er puesto.

#### 2) Campeonato de Copa

Los 12 equipos peor clasificados tras la 1ª Fase se enfrentarán en la ronda previa. Los vencedores de esta eliminatoria (6 equipos) se unirán a los 10 exentos en octavos de final y así sucesivamente. Todas las eliminatorias son a partido único con prórroga (1x3') y penaltys si hay empate. Las amonestaciones y sanciones son independientes del torneo de liga. Cada 3 tarjetas amarillas un partido de sanción. Todos los enfrentamientos tendrán un sorteo puro previo.

### PREMIOS

#### Campeonato de Liga

Puestos del 1º al 22º (Trofeos especiales para los tres mejor clasificados de la 3ª Fase). Campeón Playoffs + 450 €

Campeón de la 1ª Fase + 250 €: Campeón 2ª Fase, grupo A + 250 €

Deportividad + 350 € en 1ª Fase + 2ª Fase.

Equipo Más Simpático.

Equipo Máximo Goleador (1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C).

Portero Menos Goleado (1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C).

Jugador Máximo Goleador (1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C).

Mejor jugador de la temporada. Mejor Jugador Joven (menor de 21 años). Mejor Jugador Veterano (mayor de 32 años); 1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C.

MVP Final de Liga. MVP Final de Copa.

Portero con Más Paradas (1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C).

Jugador con Más Asistencias (1ª y 2ª Fase grupo A y Grupo B y C).

Equipo IDEAL (recibirán una medalla y DVD conmemorativo cada jugador incluido que haya disputado algún encuentro con la selección).

#### Campeonato de Copa

Campeón de Copa + 350 €

Sub-campeón.

Jugador Máximo Goleador.

Además, se realizará una votación entre los participantes para determinar el Mejor Árbitro.

Los premios en metálico conseguidos por cada equipo se descontarán de la cuota a abonar para la siguiente temporada.

## SANCIONES.

1. Cada 4 tarjetas amarillas acumuladas en partidos de liga regular el jugador será sancionado con 1 partido de suspensión. No habrá sanciones cautelares a petición de los equipos. Al final de cada fase de liga regular el marcador de amonestaciones se resetea, iniciándose un nuevo ciclo.
2. En la competición de Copa y en la fase de PLAYOFFS, cada tres amonestaciones conllevará un partido de suspensión.
3. En caso de agresión directa a un árbitro, auxiliar de mesa o miembro de la organización antes, durante y después de un encuentro, se suspenderá el mismo y el Comité de Competición decidirá sobre el resultado final del partido.
4. Un jugador expulsado por doble tarjeta amarilla o tarjeta roja no podrá volver a jugar, ni podrá sentarse en el banquillo de sustitutos. Un jugador podrá sustituir al jugador expulsado y entrar en juego una vez transcurridos dos minutos efectivos después de la expulsión, salvo si marca un gol el equipo contrario antes de que transcurran los dos minutos, estando en inferioridad.

## NÚMERO DE JUGADORES

1. El número mínimo de jugadores por equipo que ha de presentarse en un encuentro es de 4. El mínimo de jugadores durante el desarrollo del encuentro es de 3 por equipo.

## DESARROLLO DEL JUEGO

Habrá que esperar el pitido del árbitro para sacar una falta (sea directa o indirecta, se pida distancia o no)

Las amonestaciones al banquillo significarán una falta acumulativa, en lugar de dos.

No se esperará para atarse los cordones, hay que cambiarse por otro jugador.

En caso de penalti o doble penalti el lanzador deberá tirar a puerta obligatoriamente. Todos los jugadores deberán colocarse a una distancia mínima de 5 metros detrás del balón. En saques de banda o esquina la distancia es de 3 metros.

En caso de haber dos balones en pista se detendrá el juego si ambos se encuentran la misma mitad de campo e interfiere en el juego.

En caso de falta del último defensor en clara ocasión de gol sin ánimo de disputar el balón se mostrará tarjeta roja (expulsión).

Disputar un encuentro con el dorsal cambiado con respecto a la lista de jugadores oficial del equipo, sin avisar al auxiliar de mesa, será castigado con tarjeta amarilla al infractor, y falta acumulativa (incluido porteros, sobretodo).

En caso de dar el árbitro la ley de la ventaja, se acumulará falta diferida al término de la jugada, independientemente de cómo haya finalizado). En lanzamiento de penalti, en la circunstancia que el balón dé en alguno de los postes, rebote en el portero y entre a puerta, se considerará gol por ser jugada continuada.

El final del encuentro lo determinará el árbitro a expensas del pitido del auxiliar de mesa. Habrá de esperar a que el balón llegue a destino una vez lanzado.

Se permite a cada equipo solicitar 1 tiempo muerto por periodo. En liga regular y Copa la duración de los encuentros será de 2x20' a tiempo corrido con un descanso de 3'. En la 3ª Fase y final de Copa el tiempo será parado. En caso de empate, se disputará 1 prórroga de 3' a tiempo parado y si persiste penaltys (3).

## SERVICIO MÉDICO

Todos los participantes en la competición; jugadores, entrenadores, delegados, árbitros y auxiliares tienen a su disposición un seguro médico colectivo a cargo de La Alianza; en caso de accidente durante el transcurso de la competición. En la circunstancia de ser necesarios sus servicios se debe acudir al auxiliar de mesa para recoger el parte de accidente y llamar al servicio de recogida que se indique para ser atendido. Además, en cada pista se dispone de un botiquín para una primera atención de urgencia.

**DEPORTIVIDAD** - Cómo se suman puntos. Cada equipo inicia el encuentro con 10 puntos, y se van restando las tarjetas amarillas (TA) -1 pto, las dobles tarjetas amarillas (TA) -2 ptos. y las tarjetas rojas directas (TR) -3 ptos, y si se cometen 5 o más faltas en una parte -1 pto., por cada jugador sancionado (-1 pto.) y si el equipo no se presenta o no acaba el encuentro (-10 ptos.). Además se pueden restar puntos de forma subjetiva para la organización por comportamiento irregular, mala fe, etc.

- **JUGADORES AMENAZADOS DE SANCIÓN.** Cuando un jugador esté a una tarjeta amarilla de cumplir ciclo y ser sancionado aparecerá en la lista de jugadores amenazados de sanción.

## APLAZAMIENTO DE ENCUENTROS

Por norma general no será posible aplazar los encuentros programados excepto en casos excepcionales que el comité de competición estudiará individualmente.

Las peticiones de aplazamiento habrán de hacerse por escrito o e-mail y con 10 días naturales de antelación sobre la fecha del encuentro a aplazar.

martes, 21 de septiembre de 2010